

Overzicht inhoud workshops & kampen

Prikkelworkshops (reeksen van 3)

Unplugged robotics: 1ste en 2de leerjaar

Ben jij ook zo benieuwd naar robots? In deze reeks leer je hoe je moet programmeren zonder computer aan de hand van verschillende opdrachten. Deze workshopreeks is gericht op het 'computationeel' denken.

Na de basis opdrachten is het tijd voor het echte werk. Met Lego bouw je je eigen robot die je vervolgens zelf zal programmeren met behulp van pictogrammen. Op het einde van deze reeks bouw je de ultieme robot. Klaar om de wereld te veroveren?

Simple machines: 3de en 4de leerjaar

We testen de wetten van de wetenschap aan de hand van onze LEGO®-constructies. Hoe werken tandwielen? Hoe wordt wind omgezet in energie?

We vertrekken steeds vanaf een probleemstelling. Hierna kan je vol enthousiasme bouwen, testen en onderzoeken. Verbeter je bouwwerk, test er op los en verken de mogelijkheden, zoals een echte wetenschapper. Kan jij alle mysteries van de wetenschap ontrafelen?

Lego Wedo 2.0: 3de en 4de leerjaar

Bouw zelf je LEGO-robots en maak gebruik van tandwielen, motors, sensoren... Als je klaar bent met het bouwen van de robot dan moet je hem enkel nog tot leven brengen!

Toon je skills en laat de ingenieur en programmeur in jou los. Dit gebeurt uiteraard onder voortdurende deskundige begeleiding zodat iedereen met succes zijn eigen robot kan ontwerpen.

Verdiepingsworkshops (reeksen van 5)

Toekomstmakers: 9-12 jaar

ARE YOU SMART(city)? Vind jij het leuk om oplossingen bedenken? Ontwerp jij graag snufjes voor de toekomst? Dan is de toekomstmaker workshopreeks echt iets voor jou!

Kies of bedenk je eigen innovatieve idee en ga er mee aan de slag in de slimme stad. Lukt het jou om een slimme parking te programmeren of een tiny house te verplaatsen? Jouw kind leert tijdens deze workshopreeks creatief- en probleemoplossend denken en ontwikkelt de uitgebreide computationele vaardigheden.

Kortom, alle skills om future-proof aan de slag te kunnen gaan.

Smart Gadget: 9-12 jaar

A LITTLE BIT OF PROGRAMMING! Krijg jij maar niet genoeg van programmeren? Zit jouw hoofd ook altijd vol nieuwe ideeën? Dan is de Gadget Shaping workshopreeks echt iets voor jou! Leer stapsgewijs programmeren en integreer de micro: bit in je eigen uitvinding.

LEGO Robot reeks “Kermis Kicks”: 9-12 jaar

IT'S ROBOTASTIC! Heb jij er altijd al van gedroomd om je eigen kermisattracties te ontwerpen en programmeren? Ga tijdens deze workshopreeks de robot challenge aan en leer stapsgewijs programmeren met LEGO® Education SPIKE™ Essential. Jouw kind leert tijdens deze workshopreeks creatief denken, samenwerken en ontwikkelt de uitgebreide computationele vaardigheden.

Welkom in het pretpark van de toekomst!

Kampen

Cubetto robot reeks "Het bosmysterie": 4 - 6 jaar

Is jouw kleuter ook verzot op robots? Met een eenvoudig controlepaneel leer je de robot Cubetto stapsgewijs programmeren in verschillende opdrachten. De robot Cubetto wil zijn vrienden in het bos helpen, maar er zijn eigenaardige dingen aan de hand. Slaag jij erin om Cubetto langs de uitdagingen te programmeren en het mysterie op te lossen? Je kleuter leert tijdens dit kamp creatief en kritisch denken en ontwikkelt de basis computationele vaardigheden.

Lego robot kamp "pretparkdesigners": 6 - 9 jaar

WE LOVE ROBOTS! Heb jij er altijd al van gedroomd om je eigen pretparkattracties te ontwerpen en programmeren? Ga tijdens dit kamp overkop met de robot pretpark challenge en leer stapsgewijs programmeren met LEGO® Education SPIKE™ Essential. Exploreer verder tijdens de technische STEAM-projecten in de namiddag. Jouw kind leert tijdens dit kamp creatief denken, samenwerken en ontwikkelt de uitgebreide computationele vaardigheden. Kortom, alle skills om future-proof aan de slag te kunnen gaan.

Lubbeek Lab organiseert dit in samenwerking met:

