

Overzicht inhoud workshops & kampen

Prikkelworkshops (reeksen van 3)

Unplugged robotics: 1ste en 2de leerjaar

Ben jij ook zo benieuwd naar robots? In deze reeks leer je hoe je moet programmeren zonder computer aan de hand van verschillende opdrachten. Deze workshopreeks is gericht op het 'computationeel' denken.

Na de basis opdrachten is het tijd voor het echte werk. Met Lego bouw je je eigen robot die je vervolgens zelf zal programmeren met behulp van pictogrammen. Op het einde van deze reeks bouw je de ultieme robot. Klaar om de wereld te veroveren?

Verdiepingsworkshops (reeksen van 5)

LEGO Robot reeks "Kermis Kicks": 9-12 jaar

IT'S ROBOTASTIC! Heb jij er altijd al van gedroomd om je eigen kermisattracties te ontwerpen en programmeren? Ga tijdens deze workshopreeks de robot challenge aan en leer stapsgewijs programmeren met LEGO® Education SPIKE™ Essential. Jouw kind leert tijdens deze workshopreeks creatief denken, samenwerken en ontwikkelt de uitgebreide computationele vaardigheden.

Welkom in het pretpark van de toekomst!

Mini makerspace: 6 – 9 jaar

MAKE IT, CREATE IT! Zit jouw hoofd ook altijd vol nieuwe ideeën? Repareer, bouw of spijker jij er thuis op los of zou je dit graag willen leren?

Dan is de workshop "Omnitechno: mini" echt iets voor jou!

Wordt een maker en kom alles te weten over hameren, boren en zagen tijdens deze toegankelijke en uitdagende maak-projecten. Jouw kind leert tijdens deze workshopreeks de basis van technische maakvaardigheden, creatief denken en samenwerken.

Kampen

Cubetto robot reeks "Het onbewoond eiland": 4 - 6 jaar

Is jouw kleuter ook verzot op robots? Met een eenvoudig controlepaneel leer je de robot Cubetto stapsgewijs programmeren in verschillende opdrachten. De robot Cubetto heeft de coördinaten van een onbewoond eiland in handen gekregen. Slaag jij erin om Cubetto langs alle hindernissen op het eiland te programmeren? Trotseer de piraten, ontwijk de kokosnoten, kraak de raadsels en vind de schat. Je kleuter leert tijdens dit kamp creatief en probleemoplossend denken en ontwikkelt de basis computationele vaardigheden. Durft jouw kind dit waanzinnige avontuur aan?

Lego robot kamp "Lol in het labo": 7 – 9 jaar

Programmeren? YES WE DO! Ontwerp, bouw en programmeer je eigen uitvindingen.

In dit kamp leer je stapsgewijs robots bouwen en programmeren met LEGO® Education WeDo 2.0. Exploreer verder tijdens de STEAM-projecten in de namiddag. Jouw kind leert tijdens dit kamp creatief- en probleemoplossend denken en ontwikkelt de uitgebreide computationele vaardigheden. Durft jouw kind deze robot challenge aan?

Lego robot kamp "Cargo connect": 9 – 12 jaar

ALLES OP WIELTJES! Droom jij ervan om jezelf naar de toekomst te teleporteren? Ontwerp en bouw jij graag auto's/vliegtuigen/raketten? Dan is het Cargo Connect kamp echt iets voor jou!

Maak je reis naar de toekomst met de challenge van de First Lego League® mat van het jaar 2021-2022. Lukt het jou om de pakketjes op tijd te bezorgen of de elektrische auto te programmeren? Jouw kind leert tijdens dit kamp creatief- en probleemoplossend denken en ontwikkelt de uitgebreide computationele vaardigheden. Kortom, alle skills om future-proof aan de slag te kunnen gaan. Welkom in de toekomst!

Smart Gadget Shaping kamp: 8 – 10 jaar

Tijdens dit kamp maken we samen kennis met microbit, een mini-computer waarmee je grootse dingen kan programmeren. We componeren muziek, onderzoeken radioverbindingen, digitaliseren bewegingen en programmeren een slimme wekker die afgaat wanneer de zon opkomt... Allemaal met de microbit! Zelf je game controller ontwikkelen? Ook dat staat op de planning! En als kers op de taart... We leren samen morsecode en een oriëntatieloop programmeren. Klinkt dit je als geprogrammeerde muziek in de oren? Schrijf je dan snel in!

 Lego Master kamp: 7 – 9 jaar

THE BRICKMASTER IS BACK! Kan jij ook maar niet genoeg krijgen van het programma Lego Masters®? Bouw en programmeer jij graag eigen uitvindingen met LEGO®? Dan is het Lego Masterskamp echt iets voor jou! Tijdens dit kamp word je, net zoals de kandidaten, uitgedaagd met verschillende bouw- en programmeeropdrachten.

Lukt het jou om de opdrachten tot een goed einde te brengen? Ontluik de uitvinder in jezelf en wie weet verdient jouw team wel het gouden steentje...

Lubbeek Lab organiseert dit in samenwerking met:

