

Vorbereidingsdocument Werkingssubsidies

Algemene gegevens (vereniging en bestuur)

1. Naam vereniging en rekeningnummer
2. Gegevens voorzitter (naam, adres, telefoonnummer, e-mailadres)
3. Gegevens ander bestuurslid (naam, adres, telefoonnummer, e-mailadres)

Basissubsidie

Datum, plaats en omschrijving van 2 activiteiten.

Voor wie werden deze activiteiten georganiseerd, hoeveel deelnemers?

Van tenminste 1 van deze activiteiten het bewijs van promo (screenshot, uitnodiging, uitdatabank, affiche, link naar sociale media...)

Aanvulling basissubsidie voor podiumverenigingen en beeldende kunsten

1. Aantal leden +18 (woonachtig in Bilzen-Hoeselt)
2. Aantal leden -18 (woonachtig in Bilzen-Hoeselt)
3. Aantal leden +18 (woonachtig buiten Bilzen-Hoeselt)
4. Aantal leden -18 (woonachtig buiten Bilzen-Hoeselt)

Voor de berekening van werkingssubsidies geldt de leeftijd op 31 december van het betreffende werkingsjaar.

Aantal (en als bewijs toe te voegen) worden bepaald door:

- Orkesten: ledenlijst VLAMO
- Toneel: ledenlijst OPENDOEK
- Zangkoren: ledenlijst Koor&Stem

! De ledenlijsten van VLAMO, OPENDOEK en Koor&Stem moeten in alle gevallen ingediend worden. Als deze lijsten geen adres en/of geboortedatum bevatten, moet er daarnaast een aparte ledenlijst met adres en geboortedatum bezorgd worden.

- Voor verenigingen die niet aangesloten zijn bij VLAMO, OPENDOEK of Koor&Stem moet een ledenlijst met adres en geboortedatum bezorgd worden.

Deze lijsten worden uitsluitend intern gebruikt in kader van de toekenning van de subsidie.

Onkostensubsidies

Stappenplan:

1. Verzamel al je facturen en ontvangstbewijzen (Steeds op naam van de vereniging!)
2. Bundel de facturen en ontvangstbewijzen die niet bij een specifieke activiteit horen (Bundel algemeen)
3. Een tweede deel zijn de bewijsstukken die bij specifieke activiteiten horen
4. Verzamel deze per activiteit en geeft deze in volgorde van activiteitsdatum in
5. Van iedere bundel zal je een omschrijving moeten geven in het formulier (datum, plaats, omschrijving)